

(Wedstrijd)regels voor zeilers:

(uitleg van de gebruikte zeiltermen, zie bijlage 1)

Bij het (wedstrijd)zeilen hebben we een aantal voorrangsregels en "wedstrijdafspraken", waaraan elke deelnemer zich zal moeten houden.

Indien je de zeilregels wilt oefenen, dan is onderstaande link een echte aanrader:

http://game.finckh.net/situat/alle_ned.htm

Algemene regels

Sportief en eerlijk zeilen:

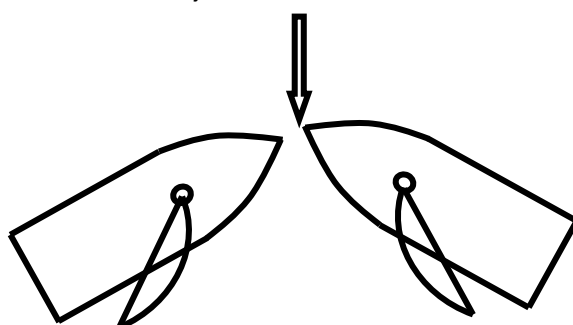
De regels spreken over voorrang krijgen en niet over voorrang nemen. Een inschattingsfout is dan ook heel snel gemaakt en **iedereen** maakt wel eens een foutje. Wees daarom altijd sportief en eerlijk. Maak je een fout, ga hier dan niet over discussiëren, maar herstel je fout (zie ook regel 3) zonder gezeur.

-
- **Aanvaringen altijd proberen te vermijden, ook als je voorrang hebt.**
- Voorkom ten allen tijde schade door aanvaringen. Je mag een andere boot niet in de problemen brengen en moet hem altijd de kans geven om vrij te blijven.
- **Een andere boot aanroepen.**
- Wanneer je een andere boot aanroept omdat je voorrang hebt, moet je dit duidelijk en tijdig doen.

Basisregels

Regel 10, Bakboord heeft voorrang op Stuurboord:

Wanneer twee boten, die over verschillende boeg liggen elkaar tegenkomen, moet een boot met haar zeil over Stuurboord uitwijken voor een boot met zeil over Bakboord.

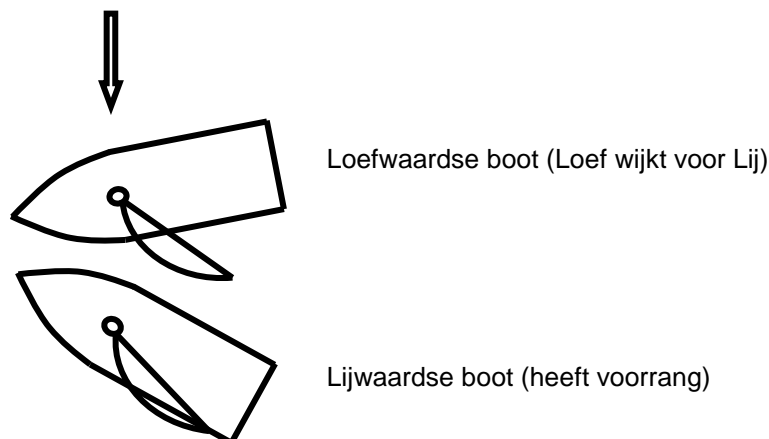


Stuurboord

Bakboord
(heeft voorrang)

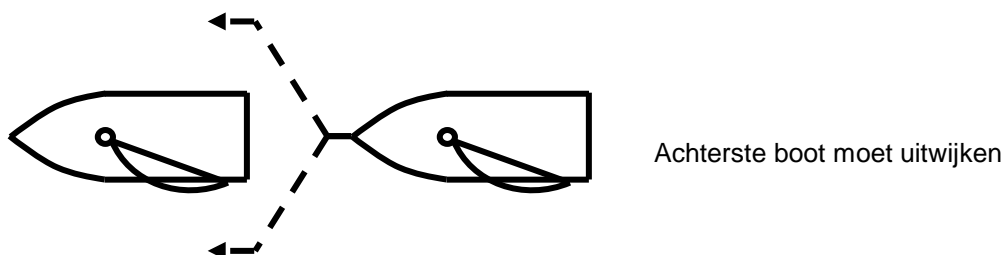
Regel 11, Loef wijkt voor Lij:

Wanneer twee boten over dezelfde boeg liggen moet de Loefwaartse boot (de boot die aan de loef-kant van de andere boot vaart) vrij blijven van de Lijwaartse boot. Als de boot aan Lij gaat oploeven moet de Loefwaartse boot mee. Dus de boot die het hoogst aan de wind vaart (de lijwaartse boot) heeft voorrang.



Regel 12, Over dezelfde boeg, geen overlap:

Wanneer twee boten over dezelfde boeg varen maar geen overlap hebben, dan moet de achterste boot vrij blijven van de voorste.



Regel 13, Vrij blijven tijdens het Overstag gaan of Gijpen:

Wanneer je Overstag gaat of Gijpt heb je geen voorrangrechten, pas wanneer je weer duidelijk over een boeg ligt kun je weer voorrangrechten krijgen. **Advies:** draai alleen als er voldoende ruimte is om dit zonder problemen uit te voeren.

Uitzonderingen op de basisregels zijn:

Regel 14, Voorkom contact:

Je bent verplicht om aanvaringen te voorkomen, maar een boot met voorrang krijgt geen straf onder deze regel tenzij er schade ontstaat!

Regel 15, Verkrijgen van voorrang:

Wanneer je iets doet waardoor je voorrang verkrijgt, moet je de andere boot de kans geven om van je weg te komen.

Regel 16, Veranderen van koers:

Wanneer je van koers verandert, moet je de andere boot de kans geven om vrij te blijven van jou.

Regel 17.1, Over dezelfde boeg, de juiste koers:

Je vaart met overlap aan de lijzijde van een andere boot over dezelfde boeg en vlak vóórdat de overlap ontstond, voer je nog vrij achter haar. Het is dan niet toegestaan om op te loeven (bijv. omdat een scherpere koers je naar de volgende boei brengt) zolang er nog overlap met het andere schip is (dit geldt alleen tijdens de wedstrijd, dus niet voor de start).

Regels bij boeien en hindernissen:

Regel 18.1, de regels 18.2 t/m 18.5 gelden niet:

Bij de startboeien gelden de normale basisregels 10 t/m 17.

bij het rondenvan een bovenwindse boei, indien over een verschillende boeg gevaren wordt (meestal de eerste boei (kruisrak) na de start, dan gelden ook de normale basisregels 10 t/m 17.

als de ene boot de zone rondom de boei binnekomt, en de andere boot deze zone verlaat, dan gelden ook de normale basisregels 10 t/m 17.

Regel 18.2, het rondenvan boeien:

Er wordt een denkbeeldige cirkel van 2 romplengten om de boei geprojecteerd. Wanneer je deze zone binnenvaart moet je de boten die tussen jouw boot en de boei liggen en overlap hebben ruimte geven om de boei goed te kunnen rondenvan. Boten die bij het betreden van de zone nog vrij achter liggen mogen zich niet meer tussen jouw boot en de boei binnendringen, ook niet als er binnen de zone alsnog overlap verkregen wordt.



Ditzelfde geldt voor obstructies. Boten die tussen jouw boot en de obstructie varen en overlap hebben moet je ruimte geven om de obstructie te ontwijken.

Regel 18.3, Overstag gaan vlakbij een boei:

Ga niet overstag binnen de twee bootlengtes van de bovenwindse boei indien je daarmee een andere boot dwingt om op te loeven tot in de wind om jou te ontwijken terwijl die op koers ligt om de boei te rondenvan, of als je de andere boot verhindert om de boei te rondenvan.

18.4, Gijpen bij een boei:

Bij de voorrangsregel 18.2 hoort ook het recht om te gijpen van de binnenste boot, mits niet meer ruimte gebruikt wordt dan nodig is om deze gijp uit te voeren.

Regel 19.1, Ruimte voor de wal of hindernis.

Wanneer boten naar een wal, steiger of andere grote hindernis varen heeft de boot die op de hindernis dreigt te stranden recht op ruimte om overstag te gaan of te gijpen. Ook als dit betekent dat een andere boot eerst moet wegdraaien. De boot die ruimte wil hebben moet de andere wel aanroepen.

Regel 20.1, Verkeerde start:

Een boot die terug moet na een verkeerde start moet vanaf dat deze omkeert alle andere boten voorrang verlenen. Zolang zij de startkoers nog vaart gelden de normale voorrangsregels.

Andere regels:

Regel 21.3, Achteruit varen:

Een boot dat achteruit vaart, geeft alle boten achter zich voorrang.

Regel 28.1, De wedstrijd baan correct varen:

In de briefing wordt de wedstrijd baan aangegeven. Om een geldige wedstrijd te varen moet je op de voorgeschreven manier starten, elke boei aan de voorgeschreven kant voorbij varen, het aangegeven aantal ronden varen en op de juiste wijze finishen.

Regel xxx, Een boot is gefinisht als voorste deel over de finishlijn komt:

Een boot finisht op het moment dat de neus (meestal eerste vaste deel van de boot) over de finishlijn komt (spinakker geldt niet als vast onderdeel van de boot). De boot hoeft dus niet volledig over de finishlijn te gaan.

Regel 31, Wat moet je doen als je een boei raakt bij het ronden:

De boeien mogen niet geraakt worden. Gebeurt dit wel, dan moet de boei opnieuw gerond worden, of je kunt apart van de boei een volledig rondje varen (360°) waarin een gijp en een overstag zit.

Regel 42.1, Bij weinig of geen wind:

Een zeilboot mag alleen wind en water gebruiken om snelheid te vermeerderen, te behouden, of te verminderen. De zeilen, de giek, en het roer mogen alleen gebruikt worden voor het juist trimmen van de boot. Het anders bewegen van de zeilen, giek, roer, of het lichaam is verboden.

Uitzondering 1: Indien de boot volledig aan de wind (vrijwel) stil ligt, mag van koers veranderd worden door het bewegen van het roer, om zodoende in een aandewindse koers te komen.

Uitzondering 2: Bewegingen van het roer zijn toegestaan voor het verminderen van de snelheid.

Regel xx, Een boot moet voor het startsein volledig onder de startlijn blijven.

Een boot die voor het startsein al over de lijn vaart (te vroege start) moet terugkeren tot onder de startlijn en opnieuw starten. De wedstrijdleiding bepaalt wie te vroeg is. Deze boot dient terug te keren zonder andere boten te hinderen. Wordt er toch doorgevaren dan volgt een diskwalificatie (in vaktermen een OCS).

Zijn er teveel boten over de lijn, dan kan de wedstrijdleiding bepalen dat er een Herstart zal volgen. Iedereen moet dan zo snel mogelijk weer achter de lijn terugkeren voor een nieuwe start.

WSV De Maas Venlo

Regel xx, Ronden van de boeien:

De boeien moeten aan de voorgeschreven kant gepasseerd worden. Doe je dit niet, dan moet je terugkeren en de boei alsnog op de juiste manier ronden. Doe je dit niet, of sla je boeien over, dan vaar je een ongeldige wedstrijd en telt het behaalde resultaat niet.

Regel xx, Signalen voor de start:

Tijd in min	Geluid signaalsignaal	Geluidsignaal	Betekend
10	Hoornsignaal	lang	Attentie signaal
5	Prétijd-signaal*	lang	Waarschuwing signaal
0	hoornsignaal	lang	Start signaal

* Bij het ingaan van het pré-tijdsignaal moeten alle boten aan de goede kant van de startlijn liggen. De startlijn en de denkbeeldige doorgetrokken lijnen aan weerskanten van de startboeien mogen gedurende de laatste 5 minuten niet meer overgevaaren worden.

TERMINOLOGIE

Bakboord. Bakboord is links. Een boot vaart over bakboord als het grootzeil (giek) aan de linkerkant van de boot staat (van achter gezien). Er wordt in deze situatie gezegd dat de boot over Bakboordsboeg vaart.

Stuurboord. Stuurboord is rechts. Een boot vaart over stuurboord als het grootzeil (giek) aan de rechterkant van de boot staat (van achter gezien). Er wordt in deze situatie gezegd dat de boot over Stuurboordsboeg vaart.

Oploeven is naar de wind toe sturen, over het algemeen moet je dan ook je schoot aantrekken.

Afvallen is van de wind af sturen, dit gaat samen met het vieren van de schoot.

Overstag gaan gebeurt op een aan-de-windse koers en is het moment waarop je door de wind gaat (het zeil klappert in de wind) tot het moment dat het zeil weer over de ander boeg vol staat en je dus over de andere boeg zeilt.

Gijpen. Bij gijpen draai je van de wind af tot voor de wind. Vervolgens val je nog verder af totdat de giek over komt (gijpmoment) en je over een nieuwe boeg komt te liggen.

Vrij Voor en **Vrij Achter.** Dwars op de spiegel (achterkant) trek je een denkbeeldige lijn, elke boot die hier achter ligt, ligt Vrij Achter. Zelf lig je dan Vrij Voor. De boten kunnen over dezelfde boeg liggen, maar ook over verschillende (de ene BB en andere SB).

Boord aan Boord. Ook hier trek je een denkbeeldige lijn in het verlengde van de spiegel van je boot. Elke boot die met de boeg (punt) of verder voorbij deze lijn ligt, ligt met jouw boot Boord aan Boord (ook wel overlap genoemd). Dit geldt natuurlijk ook anders om.

Loef en **Lij.** De loefzijde van een boot bevindt zich aan de kant van de wind (hoge kant), de andere kant heet de lijzijde (lage kant, deze drukt zich bij harde wind in het water). Een boot die zich aan de wind kant (loefzijde) van een ander boot bevindt is de Loefwaartse boot. De andere is dan automatisch de Lijwaartse boot. In dit verband spreek men ook wel over Boven (loef) en Onder (lij).

Een andere boot oploeven, oftewel een "Loefduel". De lijwaartse boot mag een loefwaartse boot gaan oploeven, dus richting van de wind sturen. De loefwaartse boot moet hier altijd op bedacht zijn.

WSV De Maas Venlo

Het is wel zo sympathiek als de lijwaartse boot de ander aanroept met de kreet "*loeven*". De enige beperkingen in het loeven krijg je als er hindernissen zijn (de oever, een steiger of een andere boot met voorrang), dan moet de lijwaartse boot (tijdelijk) stoppen met loeven.

Vrij blijven. Ten opzichte van een andere boot zoveel ruimte vrij houden, dat je niet direct met de ander in aanvaring kunt komen. Dit houdt ook in dat als je een andere boot in gaat halen, je voldoende afstand bewaart om te kunnen reageren op acties van de ander.

Ruimte geven. Bij boeien en hindernissen moet je een andere boot soms ruimte geven. Dit houdt in dat je de ander zoveel ruimte geeft dat hij vrij kan manoeuvreren, zonder dat hij meteen met jouw boot of de hindernis in aanraking kan komen.

Rak. Een rak is een deel van de baan, wat tussen twee boeien ligt. De naam van een rak is afhankelijk van de koers. Voorbeelden: een rak tegen de wind in wordt het in-de-windse rak of kruisrak genoemd, een rak wat je met de wind mee vaart is het voor-de-windse rak